

Exercice I : Vérification compétences : struct, malloc, free, liste chaînée,...

Faire les structures et fonctions associées permettant de créer et libérer une structure QuadTree (cf figure 1) souvent utilisée en analyse d'images.

⇒ QuadreeNode *create_node(...), QuadreeNode *build_quadtree(...), void free_quadtree(...)

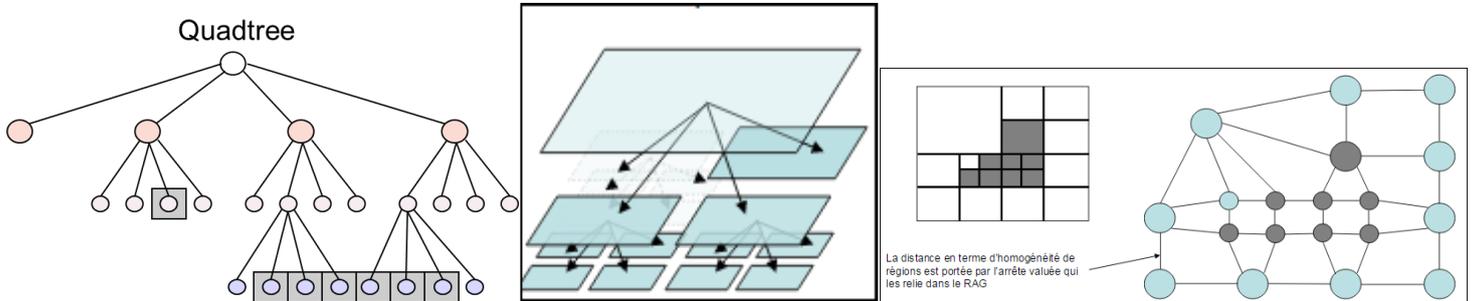


Figure 1 : Quadtree

On suppose qu'il existe une fonction `int is_homogeneous(int x, int y, int width, int height)` revoyant un booléen;

Exercice II : On passe au fil rouge TD / TP

Voir énoncé de la Partie TD3 / TP2

Exercice I : Vérification compétences : struct, malloc, free, liste chaînée,...

Faire les structures et fonctions associées permettant de créer et libérer une structure QuadTree (cf figure 1) souvent utilisée en analyse d'images.

⇒ QuadreeNode *create_node(...), QuadreeNode *build_quadtree(...), void free_quadtree(...)

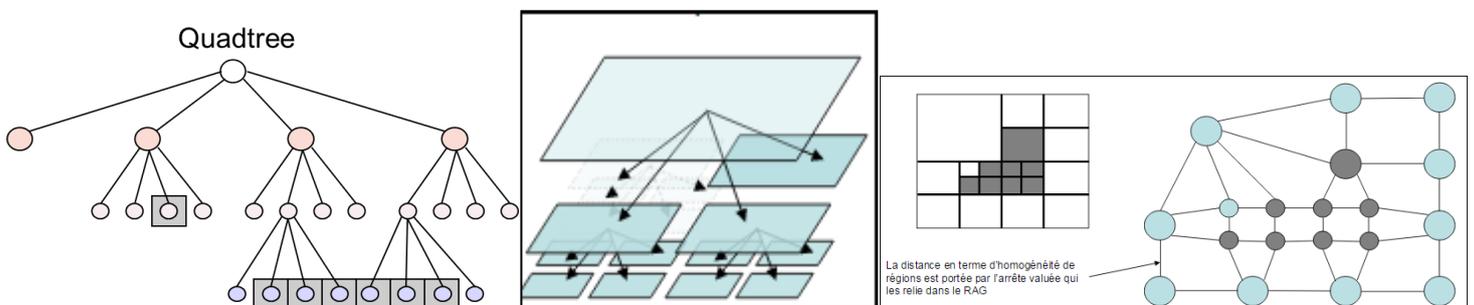


Figure 1 : Quadtree

On suppose qu'il existe une fonction `int is_homogeneous(int x, int y, int width, int height)` revoyant un booléen;

Exercice II : On passe au fil rouge TD / TP

Voir énoncé de la Partie TD3 / TP2